

משחקי רשת זה דבר רציני

ד"ר חנן גזית

DiGRA ISRAEL Chapter

digraisrael@gmail.com דוא"ל

<http://blog.tapuz.co.il/vrider> בלוג

DiGRA ISRAEL

- ארגון חוקרי משחקי המחשב הישראלי מיועד לאנשי אקדמיה, מפתחי הדרכה, מפתחי משחקי מחשב עצמאים העוסקים בתחום חקר משחקי המחשב.
- הארגון הוא סניף רשמי של ארגון DiGRA העולמי (Digital Games Research Association).
- קהל יעד המרכזי של הארגון הוא חוקרים ואנשי מקצוע שעוסקים במשחקי המחשב וכל קהל המתעניינים במשחקי מחשב באשר הם.

מטרות DiGRA ISRAEL

- הגברת ההכרה המקצועית בתחום חקר משחקי המחשב.
- חקר יחסי הגומלין בין משחקי מחשב לבין טכנולוגיות הידע.
- חקר תרבות הגיימינג וההיבטים התודעתיים והחברתיים של משחקי המחשב.
- חקר שימוש במשחקי מחשב להדרכה ולמידה בכל המגזרים.
- יצירת שיתופי פעולה עם מוסדות מחקר, מפתחי משחקי מחשב עצמאיים, ארגונים וחברות, איגודים מסחריים וקובעי מדיניות.
- יצירת קהילת ידע ושיתוף פעולה לפיתוח מקור ידע ישראלי.
- * הארגון נמצא בשלבי הקמה מתקדמים.

חקר משחקי מחשב זה דבר רציני

Games Studies *the
international journal of computer
game research*

Game Studies

2002...

Games and Culture
A Journal of Interactive Media



2006...

חקר משחקי רשת זה דבר רציני

1. איך המסורת והתרבות הסינית העתיקה באה לידי ביטוי בחתונות במשחקי מחשב מרובי המשתתפים MMOGs בסין?
2. איך משתמשים במשחקי מחשב ככלי לשינוי תודעתי פוליטי?
3. מה בין קולנוע ותיאטרון לבין יצירה אומנותית במשחקי מחשב?
4. מהן התיאוריות וכלי המחקר שמתאימות לחקר משחקים מקוונים?
5. כמה זמן מבליים שחקנים בשלבים השונים ב WOW ? איך הם פועלים בשיתוף פעולה בגילדות? איך ניתן לשפר את חווית המשחק?
6. מה הקשר בין מאפייני אישיות וערכי הדמויות avatars ב Sims2 לבין מאפייני יוצריהם האנושיים? Sims2 ככלי טיפולי?

משחקי רשת זה דבר רציני

6. כיצד אמונות והנחות חברתיות תורמות ליצירת סטריאוטיפ "ההתמכרות המסוכנת" למשחקי מחשב?

7. איך אנשים מבלים, פועלים ויוצרים ב"עולמות הסינטיים" כדוגמת second-life ומהן ההשלכות הכלכליות שנגזרות מכך?

8. באיזה אופנים ניתן להנדס מחדש re-engineering משחק מחשב מקוון כך שהפרסומות שנשתלו בו יהיו אפקטיביות יותר?

9. כיצד אפשר לרתום את המשחקים המקוונים ככלי הדרכה, למידה והערכה אפקטיבית בכלל המגזרים?

10. מהם מאפייני אינטראקציות במשחקי מחשב של בני נוער ואיך הם משפיעים על אופני החשיבה, הלמידה ודרכי הפעולה שלהם?

DiGRA 2007 situated play · Microsoft Internet Explorer

File Edit View Favorites Tools Help

Address <http://www.digra2007.jp/index.html>

DiGRA 2007 situated play

Digital Games Research Association
International Conference

September 24th-28th, 2007
Tokyo, Japan

TOP · DIGRA 2007 · SUBMISSION · REGISTRATION · VISITOR INFO · ABOUT US

TOP NEWS SITE MAP

News and Update

TOP > NEWS INDEX

- Paper due extended to March 1, 2007 (Feb. 8, 2007)
- Paper submission start (Feb. 1, 2007)
- Call for Papers (Oct. 31, 2006)

Done Internet

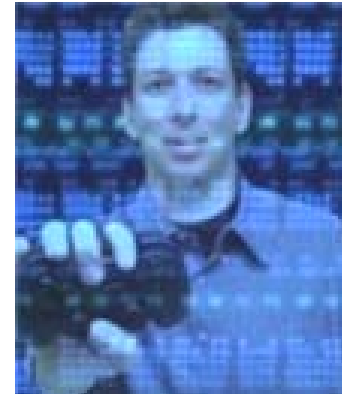
ד"ר חנן גזית
DiGRA ISRAEL Chapter

דוא"ל: digraisrael@gmail.com

בלוג: <http://blog.tapuz.co.il/vrider>

להצטרפות לרשימת הקשר של דיגרה-ישראל

<http://mail.digra.org/mailman/listinfo/israel>



מרצה במחלקה לטכנולוגיות למערכות למידה

H.I.T - המכון הטכנולוגי חולון

gazit@hit.ac.il